



Инструкция



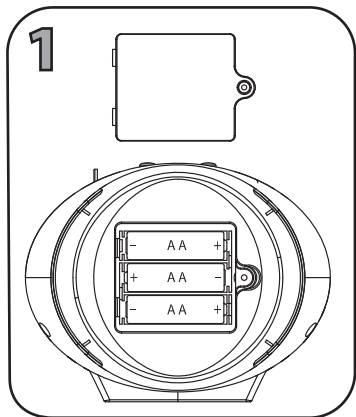
ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ:
ОПАСНОСТЬ УДУШЕНИЯ
Содержит мелкие детали.
Не предназначено для детей
младше 3-х лет.

1 - Установка батареек

Батарейки должны устанавливаться только взрослыми: ослабьте винты и снимите крышку отсека. Соблюдая полярность, вставьте три (3) батарейки типа AA. Поместите и прикрутите крышку обратно.

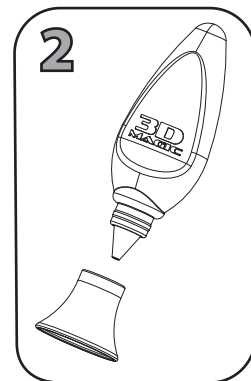
Батарейки: только взрослые должны менять батарейки. Установка батареек: Ослабьте винты и снимите крышку отсека. Отсек расположен в с задней стороны 3D Maker.

Вставьте три (3) батарейки AA, соблюдая полярность. Прикрутите крышку обратно с помощью винтиков.



2 - 3D Гель

Чтобы использовать 3D Magic Гель, снимите колпачок с тюбика нужного цвета и аккуратно выдавите содержимое тюбика в формочку или на трафарет. Каждый раз после использования не забудьте надеть колпачок обратно на тюбик, а затем поставить тюбик в вертикальное положение. Хранить в сухом прохладном месте, вдали от солнечных лучей.

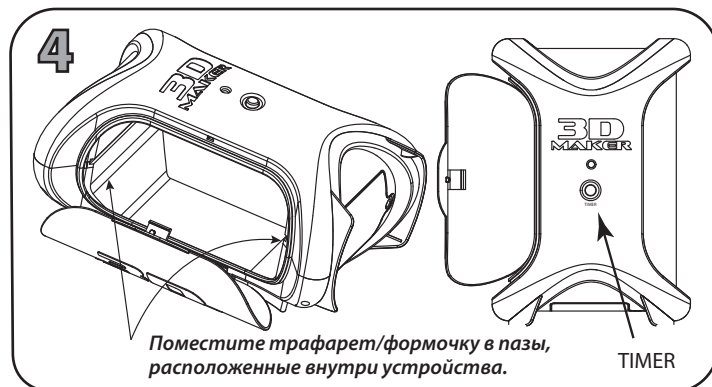


3 - Использование Трафаретов

Выберите трафарет и положите его на ровную устойчивую поверхность. Возьмите тюбик с гелем нужного цвета и нанесите гель на углубления в трафарете. Убедитесь в том, что все линии завершены, гель нанесен равномерно. Вы можете использовать сразу несколько цветов. Удалите лишний гель с трафарета, воспользовавшись куском материи или ватным диском (в набор не входят).

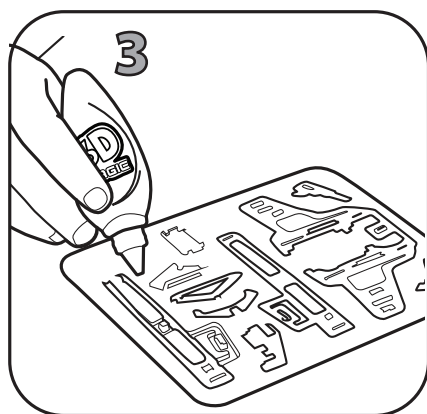
4 - Работа с Устройством 3D Maker

(A) Для безопасного использования 3D Maker поставьте его на ровную устойчивую поверхность. В зависимости от выбранной формочки/трафарета, устройство может быть использовано как в вертикальном, так и в горизонтальном положении (B) Поместите трафарет в устройство таким образом, чтобы он вошел в пазы, расположенные по краям внутри устройства. Убедитесь, что трафарет/формочка лежит ровно, затем закройте дверцу. (C) Чтобы



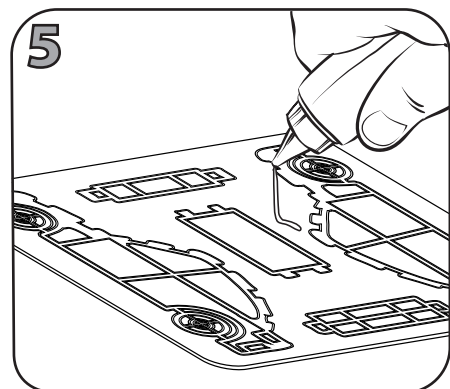
Поместите трафарет/формочку в пазы, расположенные внутри устройства.

TIMER



начать процесс "сушки" геля, нажмите на кнопку "TIMER". Красный мигающий индикатор означает, что устройство запущено. (D) Когда индикатор перестанет мигать, это будет означать, что гель затвердел. Откройте дверцу и аккуратно вытащите формочку/трафарет из устройства.

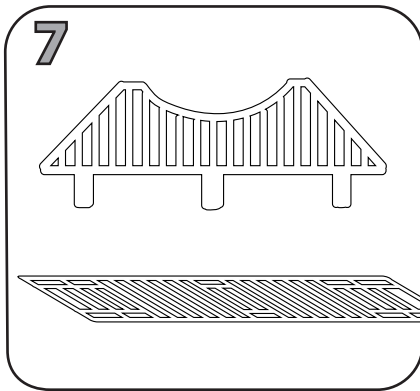
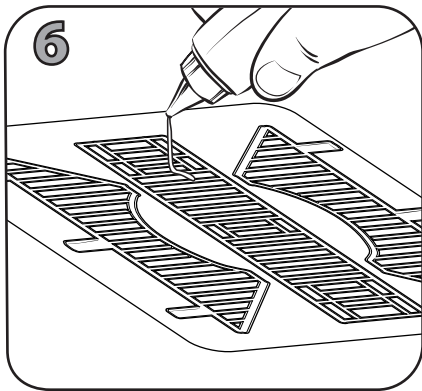
Процесс сушки также можно остановить в любой момент, если открыть дверцу. (E) Аккуратно извлеките затвердевший гель из формочки. (F) Если по какой-то причине гель не до конца затвердел или повредился при извлечении из формочки, не беспокойтесь. В случае повреждения просто нанесите ещё немного геля и повторите предыдущие шаги, чтобы заново его высушить.



5 - Использование формочек

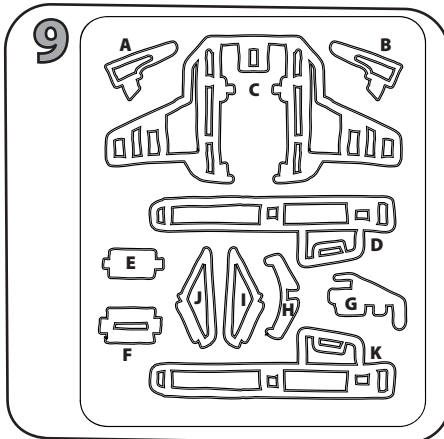
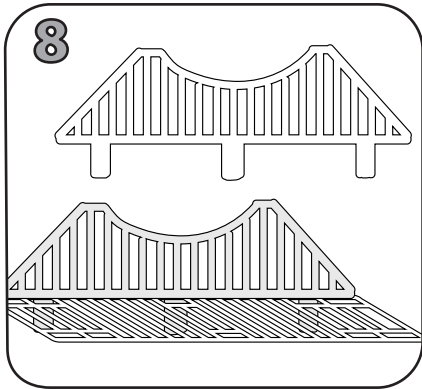
(A) Возьмите нужную 3D Формочку и положите ее на ровную устойчивую поверхность. (B) Нанесите тонкий слой 3D Геля на поверхность формочки или тонким слоем геля заполните углубления формочки. Имейте в виду: чем толще наносимый слой, тем дольше гель будет сохнуть. (C) В зависимости от выбранной формочки, поставьте 3D Maker горизонтально или вертикально. Затем поместите формочку в 3D Maker. Убедитесь, что формочка внутри устройства лежит ровно, затем закройте дверцу. (D) Следуйте указаниям пункта #4 (Использование устройства 3D Maker) (E) Осторожно извлеките затвердевшие элементы из формочки. (F) Если какие-либо элементы отсутствуют или повредились при извлечении из формочки, просто еще раз добавьте 3D Гель на отсутствующие или поврежденные области и повторите предыдущие шаги, чтобы его высушить. (G) Если с первого раза гель не до конца затвердел, просто поместите формочку обратно в устройство, закройте дверцу и, нажав на кнопку "TIMER", запустите устройство заново, чтобы продолжить "сушку".

СОВЕТ: После извлечения из устройства затвердевшего элемента, аккуратно вытащите его из формочки/трафарета. Если один из элементов не до конца затвердел или повредился, не беспокойтесь. Просто выдавите еще немного геля на область, которую нужно исправить и поместите формочку/трафарет обратно в 3D Maker.



6 - Заполнение трафарета Моста

Поместите трафарет Моста на ровную поверхность. Тонким слоем 3D Геля заполните углубления на трафарете; убедитесь, что все линии моста заполнены гелем равномерно. Поместите трафарет в 3D Maker и следуйте указаниям пункта #4 (Работа с Устройством 3D Maker).

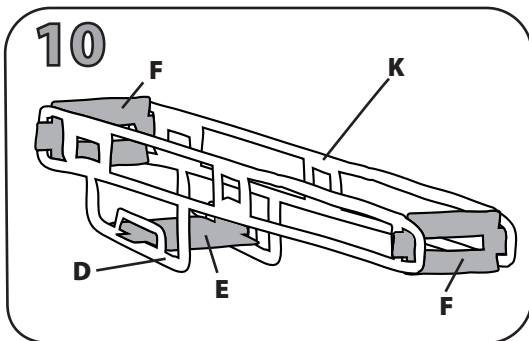


7 - Возведение Моста

Вытащите основание и одну из боковых сторон моста из трафарета. Поместите 3 плоских стержня внизу элемента боковой стороны в прорези на основании моста. Добавьте немного геля на места соединения этих элементов, затем, для надежного скрепления, поместите их в 3D Magic.

8 - Завершающий этап

Прикрепите вторую боковую часть моста, следуя указаниям пункта #7. Добавьте гель в места соединения с основанием моста и заново поместите элементы в устройство.

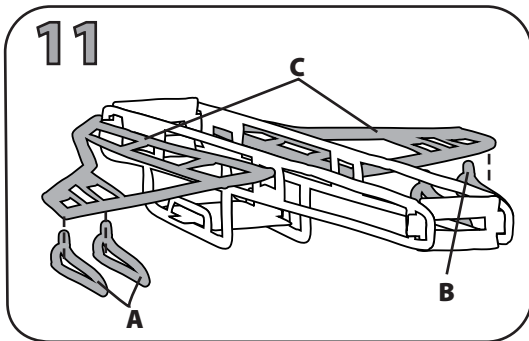


9 - Заполнение трафарета Истребителя

Поместите трафарет истребителя на ровную поверхность. Тонким слоем 3D Геля заполните углубления на трафарете; убедитесь, что все линии заполнены. Поместите трафарет в 3D Maker и следуйте указаниям пункта #4 (Работа с Устройством 3D Maker). Обратите внимание на латинские буквы, нанесенные на рисунке возле каждого из элементов, они будут упоминаться в следующих 4-х шагах данной инструкции. Сделайте по 2 штуки каждого из следующих элементов: А, В, F и H.

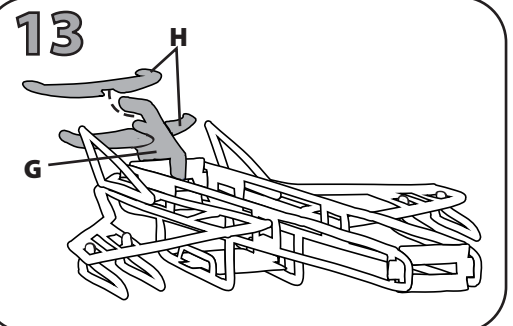
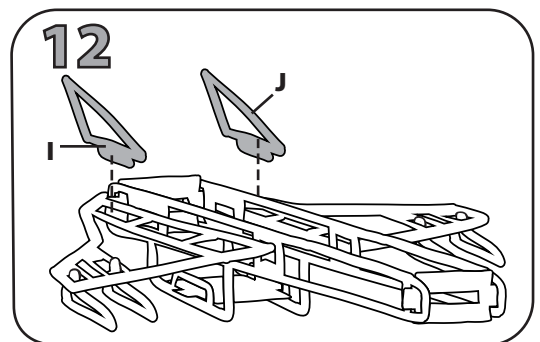
10 - Постройка Истребителя

Элементы D и K являются боковыми сторонами Истребителя. Прикрепите к ним один элемент E и два элемента F (как это показано на рисунке). Добавьте немного геля на места соединений и поместите элементы в 3D Maker для их надежного скрепления.



11 - Крепление Крыльев

Возьмите крылья (C) и прикрепите их к конструкции, как это показано на рисунке. Теперь прикрепите по два элемента А и В к каждому из крыльев. Добавьте немного геля на



места соединений и поместите конструкцию в 3D Maker.

12 - Крепление Задних Стабилизаторов

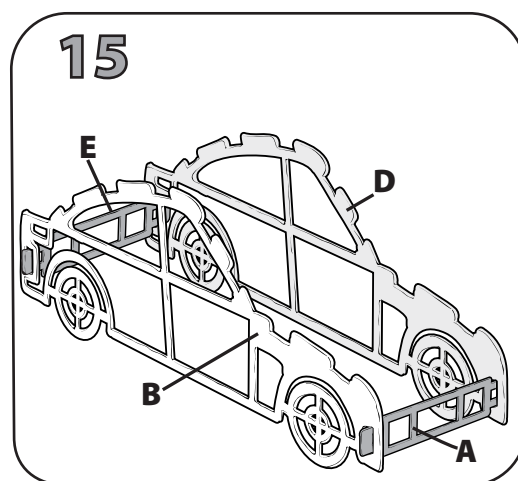
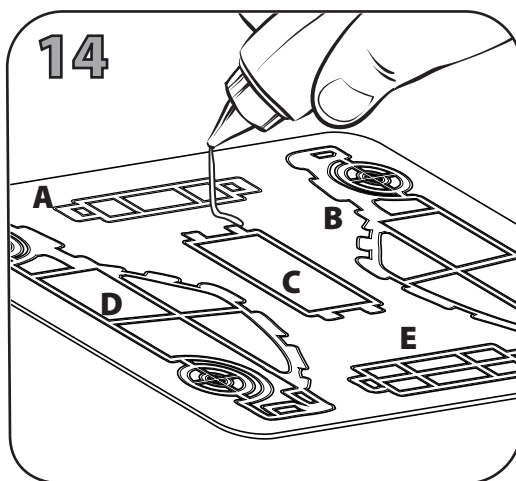
Прикрепите части I и J, как это показано на рисунке. Добавьте немного геля на места соединений и поместите элементы в 3D Maker для их надежного скрепления.

13 - Крепление Заднего Крыла

Прикрепите к конструкции элемент G и два элемента H, как это показано на рисунке. Добавьте немного геля на места соединений и поместите элементы в 3D Maker для их надежного скрепления.

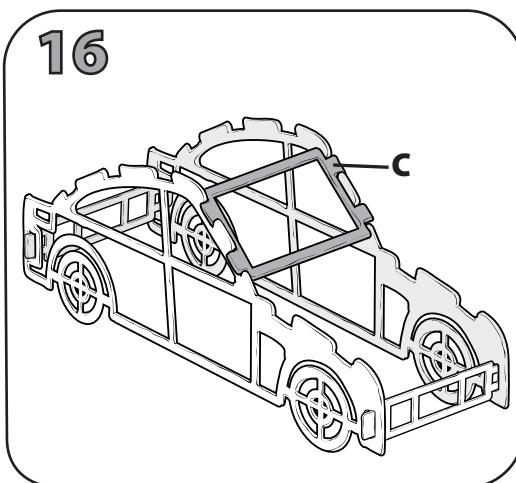
14 - Заполнение трафарета Машины

Поместите трафарет Машины на ровную поверхность. Тонким слоем 3D Геля заполните углубления на трафарете; убедитесь, что все линии Машины заполнены гелем. Поместите трафарет в 3D Maker и следуйте указаниям пункта #4 (Работа с Устройством 3D Maker). Сделайте две штуки элемента А и шесть штук элемента Е.



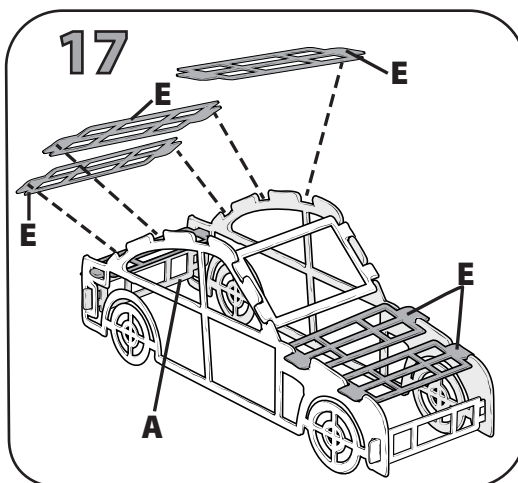
15 - Соединение Боковых Сторон

Возьмите две боковые стороны (B, D) и соедините их с передней решеткой (A) и задней панелью (E). Добавьте немного геля на места соединений и поместите элементы в 3D Maker для их надежного скрепления.



16 - Крепление Лобового Стекла

Прикрепите лобовое стекло к конструкции. Добавьте немного геля на места соединений и поместите элементы в 3D Maker.

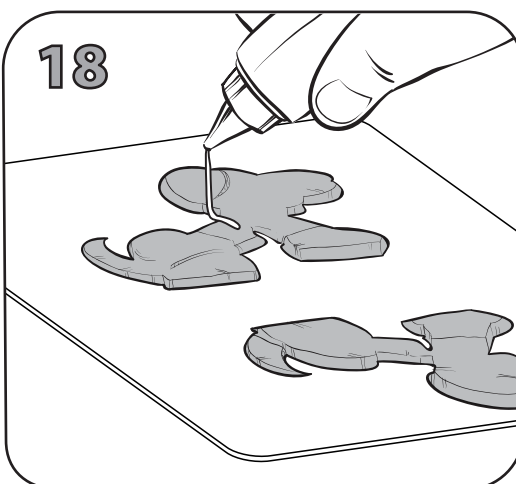


17 - Завершающий Этап

Прикрепите багажник (элемент А), затем 5 штук элемента Е, чтобы закончить крышу и капот. Добавьте немного геля на места соединений и просушите элементы в 3D Maker.

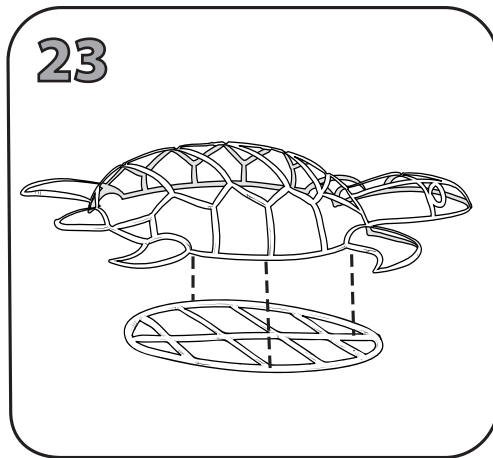
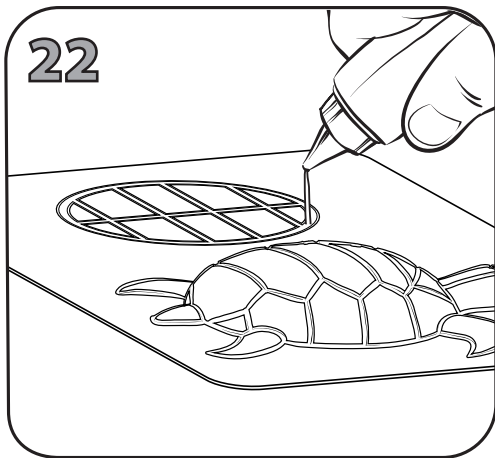
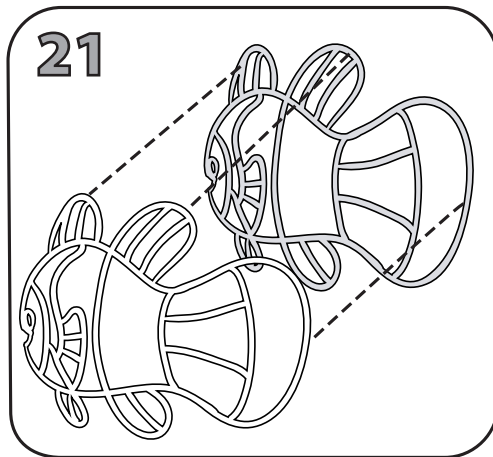
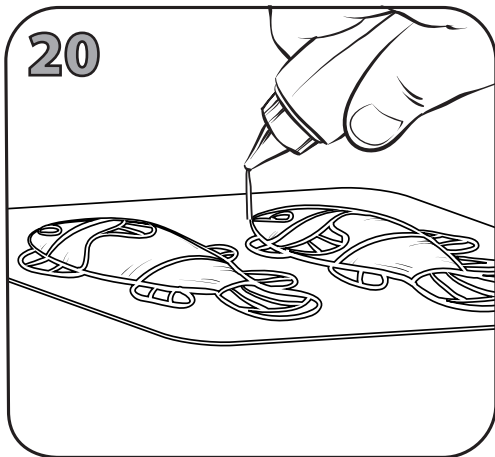
18 - Заполнение Трафарета Собаки

Поместите трафарет собаки на ровную поверхность. Заполните вогнутые части трафарета тонким слоем 3D Геля. Поместите трафарет в 3D Maker и следуйте указаниям пункта #4 (Работа с Устройством 3D Maker).



19 - Сборка Собаки

Возьмите две половинки и соедините их гелем, используя его как клей – просто нанесите гель на одну из половинок, затем прижмите их друг к другу. Поместите соединенные элементы в 3D Magic, чтобы гель затвердел.



20 - Заполнение трафарета Рыбки

Поместите трафарет рыбки на ровную поверхность. Тонким слоем 3D Геля заполните контуры на трафарете (не заполняйте вогнутую поверхность формочки!); убедитесь, что гелем заполнены все элементы рыбки. Поместите трафарет в 3D Maker и следуйте указаниям пункта #4 (Работа с Устройством 3D Maker). Если Вы хотите, чтобы пластиком была заполнена вся поверхность рыбки, НЕ вынимайте затвердевший “контур” из трафарета – сначала заполните гелем зоны между уже затвердевшими линиями и поместите трафарет в 3D Magic еще раз, чтобы гель затвердел.

21 - Сборка Рыбки

Возьмите две половинки и соедините их гелем, используя его как клей – просто нанесите гель на одну из половинок, затем прижмите их друг к другу. Поместите соединенные элементы в 3D Maker, чтобы гель затвердел.

22 - Заполнение трафарета черепахи

Поместите трафарет черепахи на ровную поверхность. Используя 3D Гель, тонким слоем заполните контуры на трафарете (не заполняйте вогнутую поверхность формочки!); убедитесь, что гелем заполнены все элементы черепахи. Поместите трафарет в 3D Maker и следуйте указаниям пункта #4 (Работа с Устройством 3D Maker). Если Вы хотите, чтобы пластиком была заполнена вся поверхность черепахи, НЕ вынимайте затвердевший “контур” из трафарета – сначала заполните гелем зоны между уже затвердевшими линиями и поместите трафарет в 3D Magic еще раз, чтобы гель затвердел.

23 - Сборка Черепахи

Возьмите верхнюю и нижнюю части черепахи и соедините их гелем, используя его как клей – просто нанесите гель на одну из частей, затем прижмите их друг к другу.

Правила пользования батарейками: 1. Неперезаряжаемые батарейки не должны подвергаться подзарядке. 2. Перед зарядкой батарейки необходимо достать из игрушки. 3. Зарядка батареек должна осуществляться под присмотром взрослых и строго по инструкции. 4. Не смешивайте батарейки разных типов, старые и новые. 5. Используйте батарейки одного уровня мощности. 6. Батарейки подключаются согласно полярности +/- (смотри маркировку). Если долго не используете игрушку, батарейки следует достать. 7. Батарейки, израсходовавшие свой ресурс не должны использоваться. 8. Не замыкайте контакты внутри отсека для батареек. 9. Утилизируйте батарейки безопасным способом. 10. Не бросайте батарейки в огонь, они могут взорваться или может вытечь содержимое.

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ: Не вносите никаких модификаций и изменений в игрушку.

ВАЖНО: это изделие протестировано и признано соответствующим классу В цифровых устройств, согласно Части 15 правил Федеральной комиссии по связи (США). Это сделано, чтобы защитить окружающую среду от пагубного влияния в жилых помещениях. Это оборудование генерирует, использует и может излучать радиочастотную энергию и, в случае, если используется не по инструкции, может быть помехой для радиоволн. Однако нет гарантии, что влияния не возникнет и при правильном использовании. Если оборудование оказывает помехи для радио или ТВ, что можно заметить при включении и выключении игрушки, рекомендуется сделать следующее: Переориентировать или переместить принимающую антенну; Увеличить расстояние между изделием и ресивером; Связать оборудование с розеткой или сетевым фильтром, отличным от того, к которому подключен ресивер; Проконсультируйтесь с дилером или опытным ТВ/радиотехником. Соответствует Канадскому стандарту CN ICES-3B.

ПРОИЗВОДИТСЯ И ПРОДАЁТСЯ ПОД ЛИЦЕНЗИЕЙ IRWIN RX, 555 ST. WEST, SUITE 511, TORONTO, ONTARIO, CANADA, M5V 3B1 © IRWIN RX 2015